原文地址：<https://blog.csdn.net/sgmcumt/article/details/102490381>

**指定目标框架**

指定单个目标框架，使用TargetFramework元素。<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

<PropertyGroup>

<OutputType>Exe</OutputType>

<TargetFramework>netcoreapp3.0</TargetFramework>

</PropertyGroup>

</Project>

**指定多个目标框架**

当指定多个目标框架时，TargetFramework更改为复数TargetFrameworks：

<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

<PropertyGroup>

<TargetFrameworks>netstandard1.4;net40;net45</TargetFrameworks>

</PropertyGroup>

</Project>

目标框架 符号

.NET Framework NETFRAMEWORK，NET20，NET35，NET40，NET45，NET451，NET452，NET46，NET461，NET462，NET47，NET471，NET472，NET48

.NET Standard NETSTANDARD，NETSTANDARD1\_0，NETSTANDARD1\_1，NETSTANDARD1\_2，NETSTANDARD1\_3，NETSTANDARD1\_4，NETSTANDARD1\_5，NETSTANDARD1\_6，NETSTANDARD2\_0，NETSTANDARD2\_1

.NET Core NETCOREAPP，NETCOREAPP1\_0，NETCOREAPP1\_1，NETCOREAPP2\_0，NETCOREAPP2\_1，NETCOREAPP2\_2，NETCOREAPP3\_0

**普通NuGet包引用**

<ItemGroup>

<PackageReference Include="Newtonsoft.Json" Version="12.0.2" />

</ItemGroup>

**托管程序集引用**

在使用.net framework框架时，需要添加一些程序集，例如在.NET 4.6.2目标中添加System.Web程序集的引用

<ItemGroup Condition=" '$(TargetFramework)' == 'net462' ">

<Reference Include="System.Web" />

</ItemGroup>

**添加COM组件引用**

<ItemGroup>

<COMReference Include="Acrobat.dll">

<Guid>78165d71-df28-11d3-9a89-005004a56d53</Guid>

<VersionMajor>1</VersionMajor>

<VersionMinor>0</VersionMinor>

<WrapperTool>tlbimp</WrapperTool>

<Lcid>0</Lcid>

<Isolated>false</Isolated>

</COMReference>

</ItemGroup>

**编译**

Compile表示生成项目时要编译的源文件。

<ItemGroup>

<Compile Include="Program.cs" />

<Compile Include="Properties\AssemblyInfo.cs" />

<Compile Include="Properties\Resources.Designer.cs">

<AutoGen>True</AutoGen>

<DesignTime>True</DesignTime>

<DependentUpon>Resources.resx</DependentUpon>

</Compile>

</ItemGroup>

**嵌入式资源**

EmbeddedResource表示要嵌入到生成的程序集中的资源。

<ItemGroup>

<EmbeddedResource Include="Properties\Resources.resx">

<Generator>ResXFileCodeGenerator</Generator>

<LastGenOutput>Resources.Designer.cs</LastGenOutput>

<SubType>Designer</SubType>

</EmbeddedResource>

</ItemGroup>

**None**

None表示在构建过程中不应该起作用的文件，但需复制到生成目录中

<ItemGroup>

<None Include="App.config">

<SubType>Designer</SubType>

</None>

<None Include="packages.config" />

<None Update="ClientApp\build\\*\*\\*">

<CopyToPublishDirectory>PreserveNewest</CopyToPublishDirectory>

</None>

</ItemGroup>